ADSCRITO A
GRATUIDAD

Desarrollo de la creatividad

Inglés

Certificaciones de la industria

Equipamiento de punta

Desarrollo del Diseño Estratégico desde la creatividad, innovación y emprendimiento

Perfil y competencias del área con presencia nacional: Diseño Gráfico, Digital, Publicitario y Videojuegos

SELLO SANTO TOMÁS
VALORAR
CUIDAR
APRENDER

Titulados con Sello Santo Tomás: ético, humano y valórico institucional

Actividades de vinculación con foco en la innovación y diseño de experiencias y diseño de servicios

¿QUÉ DIFERENCIA A NUESTRA ÁREA?

Formación teórico-práctica

Docentes con experiencia práctica y ligados al sector productivo

Docentes con experiencia profesional vigentes en la industria creativa

Cercanía con las y los docentes y la administración, gracias a la política de puertas abiertas

Tecnología: equipamiento y software actualizados. Mac, Canon, Adobe, Wacom, Unity3D, Maya Autodesk

Acompañamiento en el proceso de aprendizaje

Vinculación con la comunidad

Alianzas y centros de práctica estratégicos pertenecientes a la industria creativa con foco regional

Plan curricular vigente con las necesidades y tendencias de la industria

Formación valórica

SANTO TOMÁS
INSTITUTO PROFESIONAL

Instituto Profesional Santo Tomás se obliga a otorgar servicios educacionales contratados en los términos indicados en el respectivo contrato.

Edición septiembre 2025. La información es referencial y puede variar. Consulta la carrera y jornada en tu sede de interés o en www.tupuedes.cl



SANTO TOMÁS
INSTITUTO PROFESIONAL

CNA
Comisión Nacional de Acreditación Chile

INSTITUTO PROFESIONAL SANTO TOMÁS
ACREDITADO NIVEL AVANZADO

GESTIÓN INSTITUCIONAL Y DOCENCIA DE PREGRADO

TUPUEDES.cl

ADSCRITO A
GRATUIDAD



TÉCNICO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

ÁREA DE COMUNICACIÓN Y DISEÑO

ADSCRITO A
GRATUIDAD

SANTO TOMÁS
INSTITUTO PROFESIONAL

TÉCNICO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Desde la perspectiva de la industria creativa con alto potencial exportador, la carrera Técnico en Diseño de Videojuegos prepara técnicos capaces de diseñar una variedad de productos, incluyendo juegos de mesa, videojuegos, aplicaciones móviles y otras soluciones digitales y analógicas. Además, estas y estos técnicos cuentan con la habilidad para crear dinámicas lúdicas no sólo para la industria del entretenimiento, sino también para el fortalecimiento de procesos educativos mediante el desarrollo de herramientas para el aprendizaje basado en juegos. Nuestras y nuestros técnicos, son capaces de crear soluciones digitales creativas aplicando nuevas tecnologías, metodologías de diseño, emprendimiento e innovación.

¿POR QUÉ ESTUDIAR TÉCNICO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS CON NOSOTROS?

Un mundo globalizado requiere cada vez más de profesionales altamente capacitados en gestión de la creatividad y desarrollo tecnológico. En el Instituto Profesional Santo Tomás contamos con herramientas avanzadas y con docentes que imparten nuestras asignaturas actualizadas en su uso. De esta forma, las y los estudiantes trabajan desde su ingreso insertos en el ecosistema creativo, manejando estrategias según los requerimientos del mercado global de los videojuegos y las industrias creativas.

CARACTERÍSTICAS DE LAS Y LOS TITULADOS

Las y los titulados de Santo Tomás son profesionales capaces de proponer soluciones en cualquier ámbito de acción, aplicando creatividad y conocimientos en diseño y desarrollo tecnológico, convirtiéndose en miembros clave dentro de sus equipos de trabajo, siempre destacando por su compromiso y trabajo eficiente.

¿Dónde podrás trabajar al término de la carrera?

Podrás trabajar de manera virtual, presencial o híbrida, desempeñándote en el campo laboral vinculado al desarrollo tecnológico, creatividad e innovación en:

- Estudios de desarrollo de videojuegos.
- Oficinas multimedia.
- Empresas de marketing digital.
- Consultoras.
- Unidades de negocios independientes.
- Medios de comunicación.
- Agencias y productoras de diseño y publicidad.
- Cualquier organización pública o privada que requiera de soluciones innovadoras con base tecnológica.
- Área de comunicaciones de empresas del sector público y privado.

Certificaciones Académicas

- Videojuegos 2D.
- Videojuegos 3D.
- Diseño de Aplicaciones.

Requisitos Generales

- Cédula de identidad.
- Licencia de Enseñanza Media, documento original.
- Concentración de Notas de Enseñanza Media (NEM), documento original.

Equipamiento para nuestras y nuestros estudiantes

Adobe · Autodesk · Canon · Manfrotto · wacom · Godox

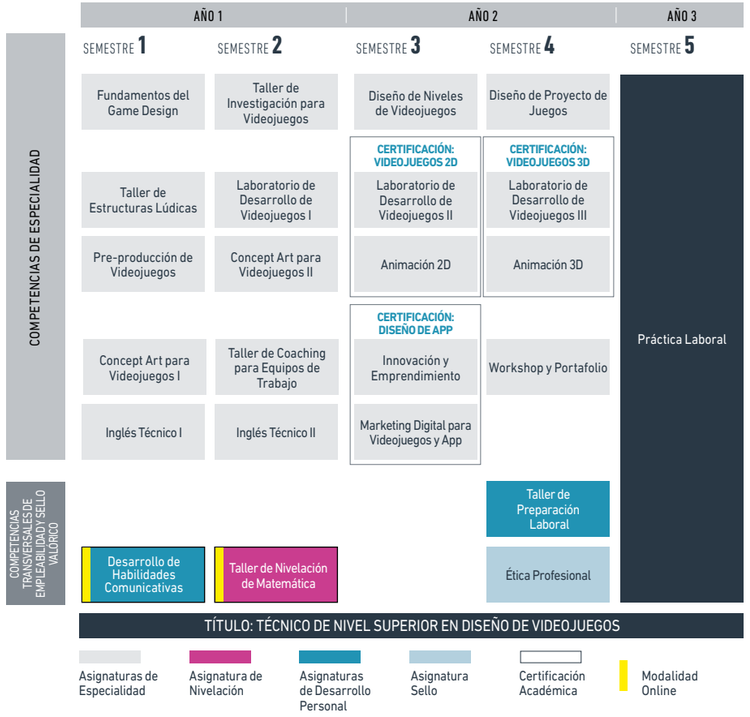
Malla Curricular
Técnico en Diseño de Videojuegos

Título: Técnico de Nivel Superior en Diseño de Videojuegos

Duración: 5 semestres

Jornada: Diurna/Vespertina*

Plan 1-1V



Para la obtención del título se debe rendir y aprobar Examen de Título.

*** Técnico en Diseño de Videojuegos se dicta en jornada vespertina para sede Concepción y en jornada diurna para sede Valdivia.**

Conoce a las autoridades y al cuerpo académico de nuestra área. ¡Escanea el código QR!

Conoce nuestros aranceles escaneando este código QR

El Centro de Aprendizaje es parte del programa de acompañamiento que Santo Tomás ofrece en las áreas de matemática, lenguaje, ciencias, coaching y técnicas de estudio. Está dirigido a aquellos estudiantes que requieran apoyo académico en determinadas asignaturas.

ADSCRITO A GRATUIDAD