

ADSCRITO A
GRATUIDAD

35 / Años de actividad académica

Más de 45 / Mil titulados

Cerca de 2.100 / Docentes

20 / Centros de Aprendizaje orientados al apoyo académico

76 / % de nuestros alumnos estudian con beca o financiamiento

Más de 24 / Mil alumnos



SANTO TOMÁS
INSTITUTO PROFESIONAL

Instituto Profesional Santo Tomás se obliga a otorgar servicios educacionales contratados en los términos indicados en el respectivo contrato.

Edición septiembre 2022. La información es referencial y puede variar. Consulta la carrera y jornada en tu sede de interés o en www.tupuedes.cl



INSTITUTO PROFESIONAL ACREDITADO
NIVEL AVANZADO
/ GESTIÓN INSTITUCIONAL Y DOCENCIA DE PREGRADO
/ 5 AÑOS / HASTA ENERO DE 2026



TU PUEDES.cl

ADSCRITO A
GRATUIDAD



STRONG



**TÉCNICO EN
DISEÑO DE
VIDEOJUEGOS**

ÁREA DISEÑO

ADSCRITO A
GRATUIDAD



SANTO TOMÁS
INSTITUTO PROFESIONAL

TÉCNICO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Desde la lógica de la industria creativa e innovación con alto potencial exportador, la carrera Técnico en Diseño de Videojuegos prepara técnicos capaces de diseñar videojuegos, aplicaciones móviles y otras soluciones digitales. Además, diseña juegos de mesa que no sólo entretienen, sino que también ofrecen la oportunidad de aprender. Con el uso de metodologías de diseño, crea soportes digitales creativos para generar, desde el diseño, innovación y emprendimiento.

¿POR QUÉ ESTUDIAR TÉCNICO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS CON NOSOTROS?

En el Instituto Profesional Santo Tomás contamos con los medios más avanzados de las nuevas tecnologías para enseñar en esta área, además de docentes que imparten las asignaturas actualizadas en su uso. Los y las estudiantes trabajan en casos insertos en el ecosistema y en equipo, manejando estrategias de marketing digital para el desarrollo de emprendimientos, según los requerimientos del mercado global de videojuegos.

CARACTERÍSTICAS DEL TITULADO

Los titulados y tituladas de Santo Tomás son capaces de abordar situaciones y resolver problemas relacionados con el ámbito de acción de la organización en que se desenvuelven, aplicando competencias propias del área y otras relacionadas con la adaptación, comunicación, colaboración eficiente con el equipo de trabajo y compromiso personal y grupal.

¿Dónde podrás trabajar al término de la carrera?

- Estudios de desarrollo de videojuegos.
- Oficinas multimedia.
- Empresas de marketing digital.
- Consultoras.
- Unidades de negocios independientes.
- Medios de comunicación.
- Agencias y productoras de diseño y publicidad.

Certificaciones Académicas

- Videojuegos 2D.
- Videojuegos 3D.
- Diseño de Aplicaciones.

Requisitos Generales

- Cédula de identidad.
- Licencia de enseñanza media, (documento original).
- Concentración de Notas de Enseñanza Media (NEM), (documento original).

Malla Curricular Técnico en Diseño de Videojuegos

Título: Técnico de Nivel Superior en Diseño de Videojuegos

Duración: 5 semestres

Jornada: Vespertina



SANTO TOMÁS
INSTITUTO PROFESIONAL

	1 AÑO		2 AÑO		3 AÑO
	1 SEMESTRE	2 SEMESTRE	3 SEMESTRE	4 SEMESTRE	5 SEMESTRE
COMPETENCIAS DE ESPECIALIDAD	Fundamentos del Game Design	Taller de Investigación para Videojuegos	Diseño de Niveles de Videojuegos	Diseño de Proyecto de Juegos	Práctica Laboral
	Taller de Estructuras Lúdicas	Laboratorio de Desarrollo de Videojuegos I	CERTIFICACIÓN: VIDEOJUEGOS 2D Laboratorio de Desarrollo de Videojuegos II	CERTIFICACIÓN: VIDEOJUEGOS 3D Laboratorio de Desarrollo de Videojuegos III	
	Pre Producción de Videojuegos	Concept Art para Videojuegos II	Animación 2D	Animación 3D	
	Concept Art para Videojuegos I	Taller de Coaching para Equipos de Trabajo	CERTIFICACIÓN: DISEÑO DE APP Innovación y Emprendimiento	Workshop y Portafolio	
	Inglés Técnico I	Inglés Técnico II	Marketing Digital para Videojuego y App		
COMPETENCIAS TRANSVERSALES DE EMPLEABILIDAD Y SELLO VALÓRICO	Desarrollo de Habilidades Comunicativas ONLINE	Taller de Nivelación de Matemática ONLINE		Taller de Preparación Laboral	Ética Profesional
	TÉCNICO DE NIVEL SUPERIOR EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS				

Asignaturas de Especialidad Asignatura de Nivelación Asignaturas de Desarrollo Personal Asignatura Sello Asignaturas que se imparten en modalidad ONLINE

Para la obtención del título se debe rendir y aprobar Examen de Título.



GONZALO ARANDA TORO
Director Nacional Área Diseño

Magíster en Diseño Industrial, Universitat Jaume I, de España y Universidad Tecnológica de Chile. Diseñador, mención Comunicación Visual, Universidad de Chile.



Conoce nuestros aranceles escaneando este código QR



El Centro de Aprendizaje es parte del programa de acompañamiento que Santo Tomás ofrece en las áreas de matemática, lenguaje, ciencias, coaching y técnicas de estudio. Está dirigido a aquellos estudiantes que requieran apoyo académico en determinadas asignaturas.

ADSCRITO A GRATUIDAD